

Conditions Générales d'Utilisation du service WANNATEAM

CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION
DU SERVICE WANNATEAM

*La Plateforme WANNATEAM est éditée et exploitée par la société WANNATEAM SAS, marque
enregistrée à l'INPI sous le n°4419130*

PRÉAMBULE :

La société WANNATEAM (Ci-après dénommée « **la Société** » ou « **WANNATEAM** ») est une société par actions simplifiée, dont le siège social est situé 10 Rue de Penthièvre, 75008 – Paris.

Les présentes Conditions Générales d'Utilisation (ci-après « **CGU** ») définissent le cadre légal de l'utilisation des services proposés par la société WANNATEAM ses filiales ou toutes sociétés lui étant associées.

Par toute utilisation de la Plateforme WANNATEAM ainsi que de ses Services, l'utilisateur accepte sans réserve les présentes CGU. Il déclare et reconnaît, en conséquence, avoir lu les présentes Conditions Générales.

Dans le cas où l'utilisateur ne souhaite pas accepter tout ou partie des présentes CGU, il lui est demandé de renoncer à tout usage de la Plateforme ou de ses Services.

Chaque Utilisateur doit se reporter à la version la plus récente de ces conditions, disponible à l'adresse suivante : <https://www.wannateam.com/general-terms/>

Les présentes CGU peuvent faire l'objet d'une mise à jour sans préavis.

La Plateforme WANNATEAM est éditée par la Société. Elle est hébergée par HEROKU.

Monsieur Alameen ABDUL-KHUDOOS est le directeur de la publication de la Plateforme.

Il est possible de contacter la Société à l'adresse indiquée en tête des présentes [CGU](#), ou encore par courrier électronique à l'adresse contact@wannateam.com ou directement sur la Plateforme ;

ARTICLE 1 : DEFINITIONS

Dans les CGU, les mots ou expressions commençant avec une majuscule ont la signification qui suit :

- **Compte** : désigne l'accès à la Plateforme. L'ouverture d'un compte impliquant que soient fournies par l'Utilisateur certaines de ses coordonnées ou d'autres informations précises et à jour le concernant.
- **Contenu** : désigne tout contenu mis à disposition de l'Utilisateur *via* la Plateforme et/ou ses Services tels que définis aux présentes Conditions Générales ;
- **Donnée(s) Personnelle(s)** : désigne toute information identifiant directement ou indirectement l'Utilisateur, nécessaire à la création d'un Compte et nécessaire au bon fonctionnement de la Plateforme ;
- **Plateforme** : désigne la Plateforme développée selon les formats informatiques utilisables sur l'Internet comprenant, outre les Services tels que définis par ailleurs, des données de différentes natures, et notamment des textes, sons, images fixes ou animées, vidéos, bases de données, destinées à être consultées et/ou utilisées par les Utilisateurs ;

- **Rôle** : désigne le poste occupé par l'Utilisateur (Joueur, Entraîneur, Manager, Directeur sportif, etc).
- **Service(s)** : désigne toutes les fonctions, installations, utilisations, formations, informations, offres de partenaires et/ou promotionnelles ou tous autres services accessibles *via* la Plateforme.
- **Site** : désigne le site internet de la Plateforme WANNATEAM disponible à l'adresse <https://www.wannateam.com> ;
- **Utilisateur(s)** : désigne toute personne disposant d'un Compte WANNATEAM qui utilise la Plateforme ou tout ou partie des Services proposés.

ARTICLE 2 : OBJET ET CHAMP D'APPLICATION

La société WANNATEAM a pour objet la conception, la création et l'exploitation de plateformes de mise en relation sur internet entre sportifs, clubs sportifs, entreprises ainsi que toutes personnes susceptibles d'intégrer ces organismes.

L'ensemble des Services proposés par la Plateforme « WANNATEAM » sont accessibles après inscription.

La Plateforme et ses Services sont accessibles à tout Utilisateur disposant d'un accès à internet. Tous les coûts afférents à l'accès de la Plateforme, que ce soit les frais matériels, logiciels ou d'accès à internet sont exclusivement à la charge de l'Utilisateur.

L'accès à la Plateforme ou ses Services peut être limité à un nombre maximum d'accès et/ou une durée déterminée dans une période de temps définie.

Les sections de la Plateforme ainsi que ses Services sont réservés aux Utilisateurs et nécessitent l'ouverture d'un Compte impliquant que soient fournis par l'Utilisateur son nom, son prénom, ses coordonnées ou d'autres informations précises et à jour le concernant. Les conditions d'ouverture d'un Compte sont définies à l'article 4 ci-dessous.

La Plateforme met à disposition des Utilisateurs plusieurs fonctionnalités :

- **Annonce (ci-après désignée l'« Annonce »)** : Permet à tout Utilisateur de publier une annonce sur la Plateforme.
- **Nous contacter** : Permet aux Utilisateurs de la Plateforme de contacter WANNATEAM.
- **Moteur de recherche** : depuis la page d'accueil, permet à tout Utilisateur de rechercher des Utilisateurs et de consulter des annonces.
- **Offres** : Permet à tout Utilisateur de la Plateforme d'accéder à la liste complète des annonces.
- **Profil** : Permet à un Utilisateur d'accéder à son profil et de compléter ce profil en ajoutant des informations relatives à son parcours sportif et professionnel, tel que son expérience, son palmarès, ses sélections en équipe nationale. Les Utilisateurs ayant la qualité de joueur peuvent aussi ajouter les informations relatives à leur taille et poids.

- **Relations** : Permet à tout Utilisateur de la Plateforme d'ajouter des Utilisateurs afin de développer son réseau.

En utilisant les Services de la Plateforme WANNATEAM, l'Utilisateur déclare accepter sans réserve les présentes CGU. Il déclare et reconnaît, en conséquence, avoir lu et compris les dispositions des présentes CGU. À tout moment, si un Utilisateur est en désaccord avec l'une des clauses des CGU, il doit immédiatement mettre fin à l'utilisation de la Plateforme et des Services associés.

Les présentes CGU définissent, le cadre légal de l'utilisation de la Plateforme et de ses Services par les Utilisateurs et les relations pouvant s'établir entre la Société et les Utilisateurs. Les présentes CGU contiennent également des informations relatives aux droits des Utilisateurs et aux restrictions imposées à ces droits par les lois ou règlements.

ARTICLE 3 : ENTREE EN VIGUEUR-DUREE

1. Les présentes CGU constituent l'intégralité de l'accord entre l'Utilisateur et WANNATEAM en ce qui concerne l'utilisation de la Plateforme et des Services. Elles se substituent à tout accord précédent.
2. L'Utilisateur reconnaît qu'il peut être sujet à des conditions supplémentaires applicables lorsqu'il utilise ou achète certains autres services, services affiliés, contenus ou logiciels tiers.
3. Les présentes CGU sont applicables pendant toute la durée d'utilisation d'inscription de la Plateforme.
4. La Société WANNATEAM se réserve le droit de modifier les présentes CGU à tout moment. Toute modification prendra effet à compter de leur publication. Les Utilisateurs acceptent d'être avertis des CGU mises à jour par leur publication sur la Plateforme.
5. En continuant d'utiliser la Plateforme ou en y accédant après la date de prise d'effet des CGU mises à jour, l'Utilisateur déclare avoir pris connaissance des mises à jour et accepte toutes les modifications qui y sont apportées. Les présentes conditions régissent les éventuels conflits qui pourraient survenir avant la date de prise d'effet des CGU mises à jour.
6. La dernière version des CGU disponible en ligne prévaudra, le cas échéant, sur toute autre version des présentes CGU.

ARTICLE 4 : INSCRIPTION

Pour devenir Utilisateur, l'inscription à la Plateforme est obligatoire. L'accès aux profils des Utilisateurs de la Plateforme ne nécessite pas la création d'un Compte.

4.1 Création d'un Compte Joueur

En créant ce compte, l'Utilisateur garantit qu'il protégera les renseignements relatifs à son compte et sera entièrement responsable de toute utilisation de son compte par lui-même ou par un tiers.

Pour créer son compte, le joueur (ci-après dénommé le « Joueur ») doit renseigner obligatoirement les informations suivantes :

- Nom ;
- Prénom ;
- Sexe ;
- Adresse e-mail ;
- Mot de passe ;
- Sport ;
- Rôle ;
- Pays de pratique du sport ;

Une fois son compte créé et afin d'accéder aux services spécifiques de consultation d'annonces (publication d'annonces, candidatures à des annonces, contacte avec un club) proposés par la Plateforme, le Joueur doit transmettre les informations suivantes :

- Copie de la licence sportive ;

4.2 Création d'un Compte Club

En créant ce compte, le Club garantit qu'il protégera les renseignements relatifs à son compte et sera entièrement responsable de toute utilisation de son compte par lui-même ou par un tiers.

Seul le dirigeant d'un Club est habilité à créer le Compte Club.

Pour créer le Compte Club, le dirigeant doit impérativement renseigner les informations suivantes :

- Nom du Club ;
- Régime juridique du Club ;
- Adresse e-mail ;
- Mot de passe ;
- Rôle ;
- Sports pratiqués dans le Club ;

Une fois son compte créé et afin de créer sa page Club et d'accéder aux services spécifiques de consultation d'Annonces (publication d'annonces, candidatures à des annonces, contact avec un Joueur) proposés par la Plateforme, le dirigeant du Club doit fournir ;

- La copie de sa licence de dirigeant du Club.

Une fois la licence validée par WANNATEAM, le dirigeant d'un Club sera habilité à accéder à sa page Club et à publier ses Offres (ci-après désignées les « **Offres** »).

4.3 Création d'un Compte Entraîneur

En créant ce compte, l'Entraîneur garantit qu'il protégera les renseignements relatifs à son compte et sera entièrement responsable de toute utilisation de son compte par lui-même ou par un tiers.

Pour créer son compte, l'Entraîneur doit renseigner obligatoirement les informations suivantes :

- Nom du Club ;
- Adresse e-mail ;
- Mot de passe ;
- Rôle ;

- Catégorie ;
- Division de l'équipe entraînée ;

Une fois son compte créé et afin d'accéder aux services spécifiques de consultation d'Annonces (publication d'annonces, candidatures à des annonces, contact avec un Joueur) proposés par la Plateforme, l'Entraîneur doit fournir les informations suivantes :

- Copie de sa licence d'entraîneur.

4.4 Généralités

Afin d'accéder à la Plateforme ainsi qu'aux Services proposés, l'Utilisateur doit, lors de son inscription, cocher les cases « *je consens au recueil et au traitement de mes données personnelles* » et « *j'accepte sans réserve les Conditions Générales d'Utilisation de la Plateforme WANNATEAM* ».

Lors de chaque utilisation de la Plateforme, l'Utilisateur doit systématiquement saisir ses identifiants qu'il doit garder secrets. Ces identifiants sont intransmissibles et à usage strictement personnel. L'Utilisateur doit s'assurer que ses identifiants ne sont pas utilisés ou susceptibles d'être utilisés par des tiers. A ce titre, il s'engage à conserver les différents éléments composant ses identifiants de manière séparée.

L'Utilisateur s'engage à fournir des informations personnelles exactes et conformes à la réalité et à les mettre à jour systématiquement, par l'intermédiaire de son profil ou en en avertissant WANNATEAM, afin d'en garantir la pertinence et l'exactitude tout au long de l'utilisation de la Plateforme. L'Utilisateur s'engage à ne pas créer ou utiliser, sous sa propre identité ou celle d'un tiers, d'autres comptes que celui initialement créé.

Une fois son compte personnel définitivement validé, l'Utilisateur pourra ensuite accéder aux Services.

En cas de méconnaissance des dispositions des présentes CGU, WANNATEAM se réserve le droit de modifier ou interdire l'accès à la Plateforme à tout moment, sans préavis et sans responsabilité envers l'Utilisateur.

En ouvrant un Compte, l'Utilisateur confirme être âgé de plus de 15 ans et que toute information fournie à WANNATEAM lors de son inscription est exacte et complète, qu'il actualisera lesdites informations de manière à ce qu'elles demeurent à jour et qu'il accepte les termes des présentes CGU.

ARTICLE 5 : OBLIGATIONS

5.1 L'Utilisateur accepte d'utiliser la Plateforme et les Services uniquement à des fins légales, convenables et conformes aux présentes CGU et à tous les règlements ou consignes en vigueur.

Lors de l'utilisation de la Plateforme et/ou de ses Services, l'Utilisateur s'interdit de :

- diffamer, injurier, harceler, traquer, menacer ou enfreindre de toute autre manière les droits d'autrui (tels que les droits relatifs à la vie privée et à la publicité) ;
- télécharger vers nos serveurs, publier, adresser par courrier électronique, transmettre ou rendre disponible de toute autre manière des éléments de quelque nature que ce soit (informatiques ou non, écrits ou non, etc.) ;

- usurper l'identité d'une autre personne physique ou morale, falsifier ou supprimer des mentions de droits d'auteur, des mentions légales, des indications de droits de propriété ou des libellés concernant l'origine ou la source de Services ou de tous autres éléments de la Plateforme ;
- supprimer les avis relatifs aux droits d'auteur, aux marques commerciales et aux droits de propriété qui figurent dans la Plateforme et/ou ses services et/ou les documents afférents ;
- empêcher partiellement ou totalement un autre Utilisateur d'accéder ou d'utiliser la Plateforme d'employer ou bénéficier des Services ;
- utiliser la Plateforme ou les Services à des fins illégales, interdites ou susceptible de porter atteinte à l'ordre public et/ou aux bonnes mœurs ;
- gêner ou interrompre la Plateforme et/ou les Services, ou les serveurs ou réseaux connectés à la Plateforme et/ou Services, ou violer les exigences, procédures, règlements ou réglementations des réseaux connectés ;
- utiliser un robot, une araignée (spider), ou tout autre dispositif pour récupérer ou indexer tout ou partie de la Plateforme et/ou des Services, ou pour collecter des informations sur les Utilisateurs à des fins non autorisées ;
- créer des Comptes automatiquement ou à des fins détournées ou frauduleuses ;
- promouvoir ou fournir des instructions sur des activités illégales, ou promouvoir la violence physique ou morale envers un groupe ou une personne ;
- Promouvoir toute religion ou toute activité religieuse ;
- Proposer toute promotion commerciale ou tarifs préférentiels de toute autre société ou service ;
- transmettre des virus, vers, défauts, chevaux de Troie ou tout autre élément de nature destructrice ou susceptible de dérober ou révéler des données d'un autre utilisateur.

Les Utilisateurs reconnaissent et acceptent qu'ils peuvent être exposés à ce type de comportements que WANNATEAM interdit et qu'ils utilisent la Plateforme et /ou ses Services à leurs propres risques.

L'Utilisateur accepte que, sauf mention contraire expresse dans les dispositions de présentes CGU, aucun tiers ne puisse être bénéficiaire des présentes CGU.

5.2 En cas de perte, vol, détournement ou utilisation non autorisée par l'Utilisateur de ses identifiants ou de tout moyen de paiement enregistré pour les services liés à l'utilisation de la Plateforme, l'Utilisateur doit notifier le plus rapidement possible à la Société par voie électronique, une perte, un vol, un détournement ou une utilisation non autorisée de ses identifiants et de tout moyen de paiement renseigné pour l'utilisation des Services, tel que par exemple carte bancaire, sans préjudice des obligations que l'Utilisateur doit respecter auprès de l'établissement bancaire émetteur des moyens de paiement concernés, et notamment l'obligation de notifier sans délai ces événements et de former opposition.

L'Utilisateur accepte d'assister de bonne foi la Société dans la clarification des circonstances et des autres informations pertinentes relatives à de tels perte, vol, détournement, utilisation non autorisée ou autre événement semblable et de procéder aux démarches qui peuvent être exigées par la Société.

ARTICLE 6 : SERVICES PROPOSÉS

6.1 Services Club

La création d'un compte Club permet d'accéder à l'ensemble des fonctionnalités suivantes :

6.1.1 Création d'offres

WANNATEAM propose aux Clubs de renseigner les informations correspondant à l'Offre qu'ils souhaitent proposer.

Pour que l'Offre proposée soit attractive, WANNATEAM conseille de renseigner un maximum d'informations relatives à l'Offre parmi les champs suivants :

- L'âge ;
- Poste ;
- Niveau de jeu accepté ;
- Nationalité ;
- Langue parlée ;
- Taille ;
- Salaire proposé.

Prendre le temps de créer une Offre complète est donc un prérequis indispensable permettant d'obtenir un maximum de candidature.

En cas d'omission d'une ou plusieurs informations et/ou en cas de saisie d'informations inexactes, WANNATEAM décline toute responsabilité et ce quel que soit sa nature et son fondement. Le Club reconnaît qu'il ne dispose à cet égard d'aucune action en responsabilité à l'encontre de WANNATEAM.

6.1.2 Création d'annonces

WANNATEAM propose aux Clubs de mettre à disposition des Joueurs et Entraîneurs des annonces relatives :

- Aux formations proposées par les partenaires Clubs ;
- Aux emplois proposés par les partenaires Clubs ;
- A des offres de logement ;

En cas d'omission d'une ou plusieurs informations et/ou en cas de saisie d'informations inexactes, WANNATEAM décline toute responsabilité et ce quel que soit sa nature et son fondement. Le Club reconnaît qu'il ne dispose à cet égard d'aucune action en responsabilité à l'encontre de WANNATEAM.

6.1.3 Consultation d'Annonces

WANNATEAM a mis au point un outil permettant aux Clubs d'accéder aux Annonces émises par les Joueurs et Entraîneurs. En fonction des critères transmis par les Joueurs et Entraîneurs, le Club accèdera directement à une page du Site recensant les Annonces en lien avec le Club.

Il est précisé que les Annonces sont accessibles aux Clubs dont les critères correspondent à ceux choisis par les Joueurs et Entraîneurs.

Le Club est informé que WANNATEAM s'engage à transmettre toute Annonce pouvant intéresser le Club. Les Annonces présentes sont uniquement celles transmises par les Joueurs et Entraîneurs inscrits.

Le Club a donc pleinement conscience que les Annonces visibles ne représentent pas l'intégralité des Annonces présentes sur le marché. En conséquence il ne dispose d'aucun recours et ne peut effectuer aucune réclamation dans les cas où celui-ci trouverait une Annonce plus attractive en dehors du Site.

6.2 Services Joueurs/Entraîneurs

6.2.1 Publication d'Annonces

WANNATEAM propose aux Joueurs/Entraîneurs de renseigner les informations correspondant à l'Annonce qu'ils souhaitent proposer.

Les Joueurs et les Entraîneurs sont habilités à publier les Annonces. Afin de publier une Annonce, le Joueur/Entraîneur devra impérativement renseigner des informations suivantes :

- Sa localisation ;
- Son niveau du jeu auquel il souhaite participer ;
- Son poste ;
- Son salaire ;
- S'il est à la recherche d'un emploi ou d'une formation.

L'Annonce publiée par le Joueur/Entraîneur ne sera accessible qu'aux Clubs répondant aux critères renseignés. A ce titre, Pour que l'Annonce proposée soit attractive, WANNATEAM conseille de renseigner un maximum d'informations relative à l'Annonce.

En cas d'omission d'une ou plusieurs informations et/ou en cas de saisie d'informations inexactes, WANNATEAM décline toute responsabilité et ce quel que soit sa nature et son fondement. Le Joueur/Entraîneur reconnaît qu'il ne dispose à cet égard d'aucune action en responsabilité à l'encontre de WANNATEAM.

6.2.2 Consultation des Annonces Clubs

WANNATEAM, par le biais de son Site internet, a mis au point un outil permettant aux Joueurs/Entraîneurs d'accéder aux différentes Annonces et Offres émises par des Clubs.

6.2.3 Dépôt de candidature en ligne

Une fois le formulaire rempli par le Joueur/Entraîneur, les Annonces et Offres apparaîtront classées en fonction des critères sélectionnés.

Les Annonces et Offres visibles sur le Site correspondront aux Annonces et Offres réunissant les plus de critères transmis par le Joueur/Entraîneur.

Une fois après avoir sélectionner une Annonce/Offre mise en ligne, le Joueur/Entraîneur peut directement prendre contact avec le Club.

6.3 Dialogue et mise en relation

WANNATEAM met à la disposition de ses Utilisateurs un espace de dialogue leur permettant de prendre contact et de communiquer avec l'Utilisateur annonceur.

WANNATEAM n'est qu'un prestataire technique et ne saurait à ce titre prendre part à la conclusion du contrat entre les Utilisateurs. Dans ces conditions, WANNATEAM n'est pas partie à un quelconque contrat conclu.

A ce titre, le Joueur reconnaît expressément que WANNATEAM ne peut être responsable du refus soudain d'un Club/Manager/Entraîneur de signer un contrat.

6.4 Programmation de rendez-vous

WANNATEAM met à la disposition de ses Utilisateurs une interface leur permettant d'organiser des rendez-vous.

ARTICLE 7 : RESPONSABILITE

7.1 Responsabilité de WANNATEAM

L'Utilisateur reconnaît et accepte expressément que WANNATEAM ne saurait être tenue responsable vis-à-vis de lui des dommages directs, indirects, fortuits, spéciaux, consécutifs ou exemplaires ainsi que des dommages liés à une perte de bénéfices, de chance de contracter, d'utilisation, de données ou d'autres pertes intangibles résultant de :

- L'utilisation ou l'impossibilité d'utiliser la Plateforme et ses Services ;
- L'accès non autorisé ou l'altération des transmissions ou données ;
- Déclarations ou conduite d'Utilisateurs sur la Plateforme ;
- Tout autre problème lié à la Plateforme ou aux Services ;

WANNATEAM se réserve le droit, à tout moment et de temps à autre, de modifier ou d'interrompre, provisoirement ou définitivement, la Plateforme (ou une partie de la Plateforme) avec ou sans préavis.

WANNATEAM ne sera en aucun cas tenue responsable, vis-à-vis des Utilisateurs ou des tiers, d'aucune modification, suspension ou interruption de la Plateforme.

Des publicités, promotions et marques sont susceptibles d'être affichées sur la Plateforme, les Services et/ou le Contenu.

La manière, le mode et l'étendue de la publicité affichée par WANNATEAM sur la Plateforme, les Services et/ou le Contenu sont sujets à modification.

WANNATEAM ne sera en aucun cas tenue pour responsable d'aucune perte ou d'aucun dommage quel qu'il soit subi par un Utilisateur suite à de telles activités ou à la présence de tels annonceurs sur la Plateforme, les Services ou le Contenu.

WANNATEAM ne peut en aucun cas être tenue pour responsable, directement ou indirectement, d'aucun dommage ou d'aucune perte causée ou présumée causée par ou en relation avec l'utilisation (ou la confiance) de la Plateforme, des Services ou du Contenu, les biens ou les services disponibles sur ou via ces sites ou ressources.

7.2 Disclaimer

WANNATEAM n'est qu'un prestataire technologique proposant via sa Plateforme des annonces des Utilisateurs WANNATEAM.

WANNATEAM ne saurait à ce titre prendre part à la conclusion d'un contrat entre des Utilisateurs de la Plateforme WANNATEAM. Dans ces conditions, WANNATEAM n'est pas partie à un quelconque accord conclu.

WANNATEAM agit en tant qu'intermédiaire transparent. L'intermédiaire transparent a pour seul rôle de mettre en relation plusieurs Utilisateurs de la Plateforme. La responsabilité de WANNATEAM ne peut être recherchée ou mise en cause à cet égard et l'Utilisateur accepte de tenir WANNATEAM indemne du paiement de tous frais, dépens, condamnations, indemnités, honoraires ou autre au titre de la relation avec un autre Utilisateur.

ARTICLE 8 : GARANTIE

8.1 Les Garanties fournies par l'Utilisateur

L'Utilisateur s'engage à garantir et relever à WANNATEAM et ses filiales, affiliés, représentants, agents et personnels, annonceurs ou partenaires toute réclamation résultant de l'utilisation non conforme aux présentes CGU de la Plateforme, des Services ou du Contenu, du non-respect par lui des présentes CGU ou d'autres actions de sa part liées à une utilisation prohibée de la Plateforme, des Services ou du Contenu.

Il s'engage par ailleurs, de relever à WANNATEAM ses filiales, affiliés, représentants, agents et personnels, annonceurs ou partenaires toute responsabilité ou dépense résultant de réclamations, des pertes, des dommages (directs ou indirects), des poursuites, des jugements, des frais de justice et des honoraires de Conseil de quelque nature que ce soit.

8.2 Exclusion de garantie de la part de la Société

L'utilisateur reconnaît expressément que :

- Il accède à la Plateforme et utilise les Services à ses propres risques. La Plateforme les Services sont fournies dans des conditions décrites ci-dessus. WANNATEAM désavoue expressément toutes les autres garanties et conditions, expresses ou implicites.
- WANNATEAM ne garantit pas que la Plateforme ou les Services répondront aux besoins de l'Utilisateur ;
- WANNATEAM ne garantit pas que l'accès et l'utilisation de la Plateforme et des Services

seront continus, rapides et sans erreur ;

- WANNATEAM ne garantit pas que les résultats pouvant être obtenus de l'utilisation de la Plateforme ou des Services seront précis et fiables ;
- WANNATEAM ne garantit pas que la qualité des produits, Services, informations ou autre contenu obtenu par l'Utilisateur via la Plateforme ou les Services répondront aux attentes de l'Utilisateur ;
- WANNATEAM ne garantit pas que toutes les erreurs éventuelles dans la Plateforme et/ou les Services seront corrigées.

Aucune information ni aucun renseignement écrit ou oral obtenu par l'Utilisateur auprès de WANNATEAM ou via la Plateforme ou les Services ne saurait créer des garanties non énoncées expressément dans les présentes CGU.

ARTICLE 9 : DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE

9.1 WANNATEAM est une marque déposée auprès de l'INPI.

9.2 La Société est le propriétaire exclusif des droits intellectuels sur la Plateforme et notamment de l'ensemble templates, codes sources, textes, commentaires, ouvrages, illustrations, vidéos et images et documents joints, qu'ils soient visuels ou sonores, reproduits sur la Plateforme ainsi que ses bases de données et leur contenu dont elle est le producteur.

Toutes ces créations intellectuelles sont protégées au titre du droit d'auteur, du droit des marques, droit des brevets, du droit sui generis des bases de données et droit à l'image, et ce pour le monde entier.

A ce titre et conformément aux dispositions du Code de la Propriété Intellectuelle, seule l'utilisation de la Plateforme pour un usage privé sous réserve de dispositions différentes voire plus restrictives de ce code, est autorisée.

Toute autre utilisation est constitutive de contrefaçon et sanctionnée au titre de la Propriété Intellectuelle sauf autorisation préalable de la Société.

Toute forme de copie totale ou partielle, d'aspiration et de reproduction de la Plateforme est formellement interdite sans l'accord écrit et préalable de la Société.

9.3 La Société accorde à l'ensemble des Utilisateurs une licence personnelle, exempte de droits, non transférable et non exclusive d'utilisation de la Plateforme et de ses Services. Celle-ci permet à l'Utilisateur d'accéder à la plateforme et d'utiliser les Services, selon les modalités autorisées par les présentes CGU.

Sauf en cas d'autorisation écrite spécifique donnée par WANNATEAM, l'Utilisateur n'est pas autorisé à céder (ou à accorder en sous-licence), accorder un droit de rétention ou à transférer, de quelque manière que ce soit, une portion quelconque de ses droits d'utilisation de la Plateforme, des Services ou du Contenu.

L'Utilisateur n'est en aucun cas autorisé à copier, à modifier, à créer une œuvre dérivée, à procéder à l'ingénierie inverse, à décompiler ou à essayer par tout autre moyen de reproduire, reconstituer ou

extraire des données informatiques, de quelque nature que ce soit, relatives à la Plateforme, aux Services ou au Contenu.

L'Utilisateur accepte de ne pas modifier ou de tenter de modifier, de quelque manière que ce soit, de reproduire, de dupliquer, de copier, de louer, de louer à bail, d'accorder un prêt, de distribuer, d'échanger, de vendre ou de revendre aucune partie de la Plateforme, des Services ou du Contenu en entier ou en partie.

L'Utilisateur accepte de ne pas accéder ou tenter d'accéder à la Plateforme, aux Services ou au Contenu d'une manière autre que *via* les interfaces prévues par WANNATEAM, ni d'utiliser des versions modifiées de la Plateforme, des Services ou du Contenu dans le but d'obtenir un accès non autorisé.

L'Utilisateur ne peut pas agréger un Contenu utilisé sur la Plateforme et/ou les Services en vue de sa redistribution et ne peut ni utiliser ni distribuer ledit Contenu dans une application ou un service autre, sans l'autorisation préalable de WANNATEAM.

L'Utilisateur reconnaît et accepte que la Plateforme, les Services, le Contenu ainsi que tous les *applets* nécessaires utilisés dans le cadre du fonctionnement contiennent des informations propriétaires et confidentielles protégées par les droits de propriété intellectuelle et autres lois applicables.

9.4 En outre, l'Utilisateur reconnaît et accepte que le Contenu figurant dans les publicités et les informations qui y sont présentées *via* la Plateforme, les Services et/ou les annonceurs est protégé par les lois sur le droit d'auteur, les marques commerciales, les marques de services et les brevets, ou autres droits et lois sur la propriété.

ARTICLE 10 : PROTECTION DES DONNEES PERSONNELLES

Lors de son inscription, l'Utilisateur consent expressément au traitement de ses Données Personnelles dans la limite d'un traitement strictement nécessaire au bon fonctionnement de la Plateforme.

Le renseignement des informations nominatives collectées dans le cadre des présentes CGU est obligatoire. Ces informations sont nécessaires pour le traitement et pour la fourniture des Services. Le défaut de renseignements empêche le bon fonctionnement des Services proposés en ligne.

La Société collecte les Données Personnelles uniquement dans le respect des termes des présentes CGU et de toute instruction légale et raisonnable donnée par l'Utilisateur à tout moment.

WANNATEAM mettra en œuvre toutes les mesures techniques et organisationnelles nécessaires au respect de la protection des Données Personnelles, à la fois dès la conception du Service et par défaut. WANNATEAM s'engage à limiter la quantité des Données Personnelles traitées dès le départ.

Lorsque WANNATEAM constate une violation de droits dans le cadre du traitement des Données Personnelles, cette violation sera notifiée à la CNIL dans un délai ne pouvant être supérieur à 72 heures.

Toute violation relative au traitement des Données Personnelles de l'Utilisateur sera notifiée à l'Utilisateur concerné par e-mail, dans un délai d'un (1) mois. Chaque partie prendra les mesures techniques et organisationnelles appropriées pour lutter contre le traitement non autorisé ou illégal des Données Personnelles ou leur perte, destruction ou détérioration accidentelle.

Conformément à la loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, le traitement des informations nominatives collectées sur la Plateforme a fait l'objet d'une déclaration auprès de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés sous le n° en cours d'obtention.

Utilisation et transmission des Données Personnelles des Utilisateurs

Afin d'assurer le fonctionnement de la Plateforme et de ses Services, WANNATEAM doit procéder au traitement nécessaire des Données Personnelles des Utilisateurs. Les données traitées sont directement transmises selon les modalités et pour les finalités suivantes :

- Création d'un compte
- Enquête de satisfaction
- Statistiques de fréquentation de la Plateforme
- Fonctionnalités proposées par la Plateforme
- Recommander des Utilisateurs afin de les ajouter dans la liste des relations.

Le renseignement des Données Personnelles collectées à ces fins est obligatoire et strictement nécessaire au bon fonctionnement de la Plateforme WANNATEAM. A défaut les Services ne pourront être fournis.

WANNATEAM pourra également utiliser ces données pour le traitement des demandes de l'Utilisateur ainsi que pour renforcer et personnaliser sa communication notamment par les lettres/courriers électroniques d'information, et enfin pour personnaliser la Plateforme en fonction des préférences constatées des Utilisateurs. WANNATEAM peut également fournir à ses partenaires des statistiques consolidées et anonymisées relatives aux Utilisateurs, ces statistiques ne contenant cependant aucune donnée personnelle.

Ces données peuvent être transmises auprès des prestataires techniques, dans la seule finalité de la bonne exécution des Services, ou à ses différents fournisseurs tels que les fournisseurs de solution de paiement. L'Utilisateur accepte que la Société partage des informations les concernant afin de faciliter leur utilisation de la Plateforme et des Services.

Les Données Personnelles communiquées par l'Utilisateur seront détruites au plus tard six mois après la suppression du compte. La Société se réserve le droit de conserver certaines données afin de justifier, le cas échéant de la parfaite exécution de ses obligations contractuelles ou légales. Les données ainsi conservées seront limitées à ce que strictement nécessaire.

Droits d'accès, de modification, d'opposition, de portabilité et de suppression

Dans tous les cas, l'Utilisateur dispose d'un droit d'accès, de modification, d'opposition, de portabilité et de suppression des Données Personnelles le concernant en écrivant à l'adresse suivante :

contact@wannateam.com en indiquant son nom, prénom, e-mail et adresse et son identifiant.

Conformément à la réglementation en vigueur, toute demande doit être signée et accompagnée de la photocopie d'un titre d'identité portant la signature de l'Utilisateur.

L'Utilisateur pourra récupérer ses Données Personnelles dans un format ouvert et lisible. Le droit à la portabilité est limité aux données fournies par l'Utilisateur concerné. Il s'applique sur la base du consentement préalable de l'Utilisateur. WANNATEAM s'engage à transférer, sur demande, dans un délai d'un (1) mois, tout document de recueil des Données Personnelles à l'Utilisateur afin de pouvoir

mettre en œuvre le droit à portabilité. Les frais liés à la récupération des données sont à la charge de l'Utilisateur en faisant la demande.

Utilisation des cookies

Conformément à la délibération de la CNIL n° 2013-378 du 5 décembre 2013, WANNATEAM informe, par ailleurs, que des cookies enregistrent certaines informations qui sont stockées dans la mémoire du disque dur de l'Utilisateur. Ces informations servent à générer des statistiques d'audience de la Plateforme.

Un message d'alerte, sous forme de bandeau, demande aux visiteurs et aux Utilisateurs de la Plateforme, au préalable, s'il souhaite accepter les cookies. Ces cookies ne contiennent pas d'informations confidentielles.

Les visiteurs et Utilisateurs de la Plateforme se rendant sur la page d'accueil ou une autre page de la Plateforme directement à partir d'un moteur de recherche seront informés :

- des finalités précises des cookies utilisés ;
- de la possibilité de s'opposer à ces cookies et de changer les paramètres en cliquant sur un lien présent dans le bandeau ;
- et du fait que la poursuite de sa navigation vaut accord au dépôt de cookies sur son terminal.

Pour garantir le consentement libre, éclairé et non équivoque des Utilisateurs et visiteurs sur la Plateforme, le bandeau ne disparaîtra pas tant qu'il n'aura pas poursuivi sa navigation.

Sauf consentement préalable, le dépôt et la lecture de cookies ne seront pas effectués.

ARTICLE 11 : SECURITE

Internet est un réseau international ouvert de télécommunication auquel l'Utilisateur peut avoir accès à travers un ordinateur, un Smartphone ou une Tablette Numérique. Pour accéder à la Plateforme et aux Services, l'Utilisateur doit se conformer aux exigences techniques (concernant les équipements et les logiciels).

L'Utilisateur est tenu de prendre toutes les mesures nécessaires pour s'assurer que les caractéristiques techniques de son ordinateur, Smartphone, ou Tablette Numérique, ainsi que leurs logiciels et l'abonnement à internet, lui permettent d'accéder à la Plateforme et aux Services en toute sécurité.

L'Utilisateur est entièrement responsable du fonctionnement correct de son équipement informatique, ainsi que de sa liaison à internet. A ce titre, l'Utilisateur doit veiller à ce que cet équipement ne présente pas de problème ou de Virus et présente une sécurité suffisante afin de prévenir le risque qu'un tiers obtienne l'accès à son Compte et aux données que cet espace contient.

L'Utilisateur doit tout mettre en œuvre afin de préserver cette sécurité. Pour cela, l'Utilisateur doit s'assurer en particulier qu'il n'existe pas de risque que des programmes hostiles ou Virus accèdent et perturbent les systèmes informatiques de la Plateforme. En particulier, l'Utilisateur doit s'assurer de la sécurité de son ordinateur, Smartphone, Tablette Numérique, en utilisant et en mettant régulièrement à jour des logiciels anti-Virus et anti-espions ainsi qu'un pare-feu personnel.

L'Utilisateur assume les risques techniques notamment liés à une coupure de courant, à une interruption des connexions, à un dysfonctionnement ou encore à la surcharge des réseaux ou des

systemes.

L'Utilisateur reconnaît qu'il doit s'adresser au fournisseur d'accès à internet de son choix pour accéder à internet, à la Plateforme et à ses Services. Dans ce contexte, l'Utilisateur reconnaît qu'il lui appartient de choisir son fournisseur d'accès à internet et de fixer les modalités de ses relations avec lui.

Il est recommandé à l'Utilisateur de se déconnecter aussitôt qu'il a terminé d'utiliser les Services. La déconnexion à la Plateforme n'étant pas automatique, une fois connecté, l'Utilisateur reste connecté à la Plateforme jusqu'à ce qu'il procède à la déconnexion en cliquant sur l'indication déconnexion de la Plateforme.

ARTICLE 12 : MODIFICATION ET FIN DES SERVICES

L'Utilisateur peut demander à ce que son Compte soit clôturé, quelle que soit la raison et à tout moment, en envoyant une notification à WANNATEAM, à l'adresse contact@wannateam.com.

WANNATEAM se réserve la possibilité d'interrompre, de suspendre momentanément ou de modifier sans préavis l'accès à tout ou partie du Service, afin d'en assurer la maintenance, ou pour toute autre raison, sans que l'interruption n'ouvre droit à aucune obligation ni indemnisation.

WANNATEAM peut à tout moment et pour quelque raison que ce soit (y compris suite à une période d'inactivité du Compte pendant une durée d'un an consécutif d'un Utilisateur), mettre fin à l'accès d'un Utilisateur à la Plateforme et/ou aux Services, suspendre l'accès à son Compte.

ARTICLE 13 : OUTILS DE PARTAGE ET DE COMMUNICATION

La Plateforme peut contenir des liens hypertextes et/ou des hyperliens renvoyant vers des sites édités et hébergés depuis des serveurs tiers, et tout particulièrement concernant les bannières publicitaires, dont la régie n'est aucunement assurée par la Société et sur lesquels aucun contrôle ne peut être exercé.

La Société décline toute responsabilité concernant les conséquences juridiques liées à l'accès à ces sites depuis la Plateforme.

ARTICLE 14 : FORCE MAJEURE

Tout événement en dehors du contrôle de la Société et contre lequel elle n'a pu raisonnablement se prémunir constitue un cas de force majeure et suspend à ce titre les obligations des parties, comme par exemple sans que cette liste soit limitative : une grève ou une panne technique (EDF, ERDF, des opérateurs de télécommunications, des fournisseurs d'accès Internet ou d'hébergement, des Registrar, etc.), un arrêt de fourniture d'énergie (telle que l'électricité), une défaillance du réseau de communication électronique dont dépend la Société et/ou des réseaux qui viendraient s'y substituer.

La Société ne pourra être tenue responsable, ou considérée comme ayant failli à ses obligations prévues dans les présentes CGU, pour une inexécution liée à un cas de force majeure tel que défini par la loi et la jurisprudence française, à la condition qu'elle le notifie à l'autre partie d'une part, et qu'elle fasse son possible pour minimiser le préjudice et exécuter au plus vite ses obligations après cessation du cas de force-majeure d'autre part.

ARTICLE 15 : INTÉGRALITÉ

Les dispositions des présentes CGU expriment l'intégralité de l'accord conclu entre les Utilisateurs et la Société. Elles prévalent sur toute proposition, échange de lettres antérieures et postérieures à la conclusion des présentes, ainsi que sur toute autre disposition figurant dans les documents échangés entre les parties et relatifs à l'objet des CGU, sauf avenant dûment signé par les représentants des deux parties.

ARTICLE 16 : NON RENONCIATION

Le fait que l'une des parties aux présentes CGU n'ait pas exigé l'application d'une clause quelconque, que ce soit de façon permanente ou temporaire, ne pourra en aucun cas être considéré comme une renonciation aux droits de cette partie découlant de ladite clause

ARTICLE 17 : NULLITE

Si une ou plusieurs dispositions des présentes CGU sont tenues pour non valides ou déclarées comme telles en application d'une loi, d'un règlement ou à la suite d'une décision devenue définitive d'une juridiction compétente, les autres stipulations des présentes CGU garderont toute leur force et leur portée.

Le cas échéant la Société s'engage à supprimer et remplacer immédiatement ladite clause par une clause juridiquement valide.

ARTICLE 18 : ATTRIBUTION DE JURIDICTION- DROIT APPLICABLE

Les présentes Conditions Générales sont régies par la loi française.

En cas de litige susceptible de survenir à l'occasion de l'interprétation et/ou de l'exécution des présentes ou en relation avec les présentes CGU, les Parties s'engagent à faire tous leurs efforts pour résoudre de façon amiable tous les litiges auxquels les présentes CGU peuvent donner lieu

Ainsi, en cas de litige entre un Utilisateur et la Société, les parties conviennent de négocier de bonne foi le règlement du litige. Si les Parties ne parviennent pas à régler le litige après au moins 30 jours ouvrés de négociation, le litige sera réglé devant la juridiction de la ville de Paris ayant compétence exclusive.